



敏捷性测试

第三十五期软件测试沙龙
(上海站)

敏捷测试

当“测试”遇到了“敏捷”



上海博为峰软件技术有限公司

测试门户: <http://www.51Testing.com>

测试服务: <http://www.51Testing.cn>

测试培训: <http://www.51Testing.net>

提纲

- ◆ 敏捷的简介
- ◆ 敏捷测试的方法和优势
- ◆ 敏捷的现状
- ◆ 问答/讨论

敏捷的定义

敏捷软件开发 提及的是一系列的基于*类似原则*的软件开发*方法论*。

-维基大百科

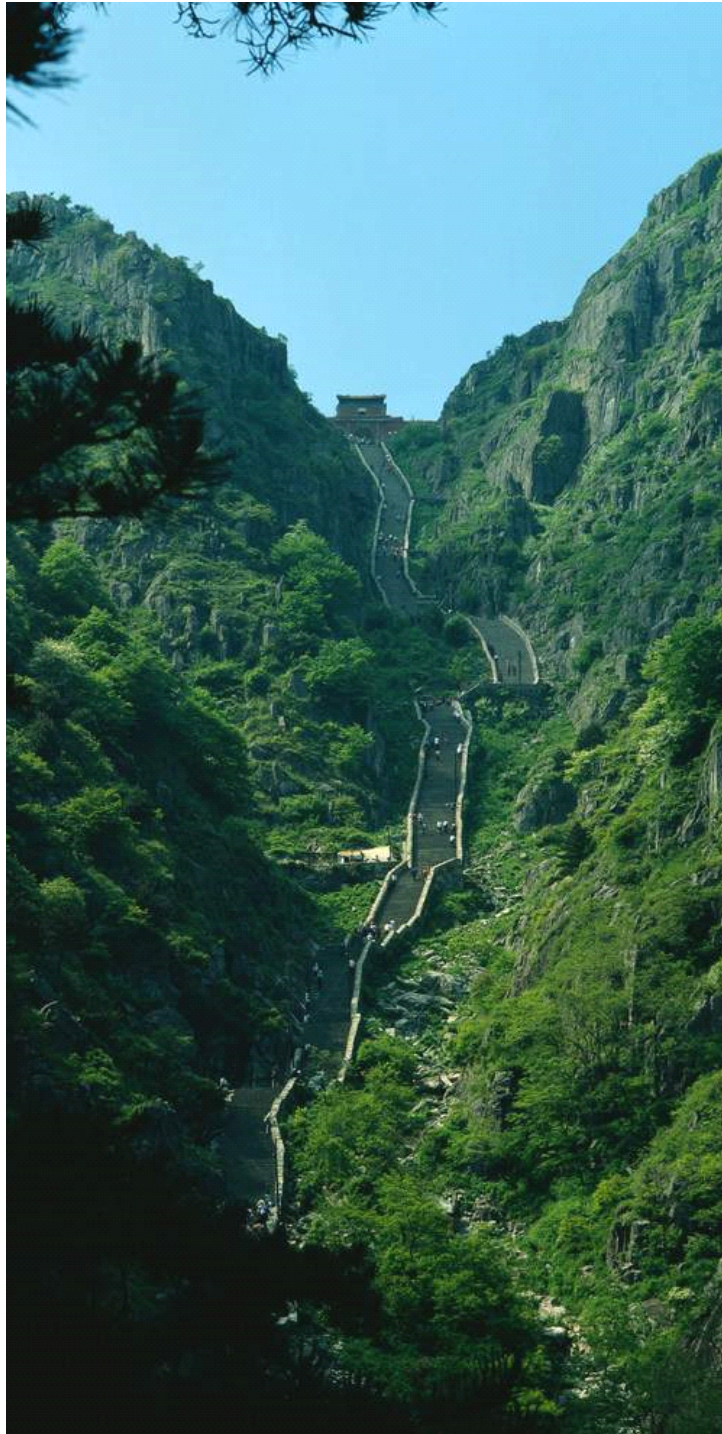
- ◆ 个体和交互
- ◆ 可以工作的软件
- ◆ 客户合作
- ◆ 响应变化
- ◆ 工具和过程
- ◆ 面面俱到的文档
- ◆ 合同谈判
- ◆ 遵循计划

定义的流程



自适应的流程





51 testing

2002年雨夜登泰山

- ◆ 伸手不见五指
- ◆ 道路不熟悉
- ◆ 有一个向导
- ◆ 最终还是要登顶

敏捷(测试)的方法

- ◆ 持续集成
- ◆ 测试驱动
- ◆ 结对编程/测试
- ◆ 计划游戏
- ◆ 快速迭代

持续集成

- ◆ 降低了系统集成的风险
- ◆ 提高了测试对象的稳定性
- ◆ 移除了每日构建的空档期
- ◆ 加快了测试-修复循环速度
- ◆ 更多自动化，更少错误

测试驱动

- ◆ 测试先行
- ◆ 测试人员协助检查单元/集成测试
- ◆ Test Matrix
- ◆ 测试框架与测试数据
- ◆ 测试自动化

结对编程/测试

- ◆ 按照一定的比例配备测试工程师
- ◆ 鼓励面对面沟通而不完全通过缺陷跟踪工具
- ◆ 减少大量重复的缺陷
- ◆ 让开发人员帮助完善测试工具



计划游戏

- ◆ 测试人员参与计划的制定
- ◆ 计划中测试的任务项目齐备
- ◆ 从测试的角度帮助开发人员确定工作量
- ◆ 更多的持续提高

快速迭代

- ◆ 从传统的3个月迭代周期变为1个月(我们)
- ◆ 对外发布时间和内部迭代的调整
- ◆ 尽早的发现问题
- ◆ 逐步求精

更多的沟通

- ◆ 与开发人员
- ◆ 与项目人员
- ◆ 与需求(客户)
- ◆ 更自信

如何开展敏捷测试

- ◆ 更短 迭代
- ◆ 更密 与开发结合
- ◆ 更多 与客户合作
- ◆ 更早 参与计划
- ◆ 更快 响应变化
- ◆ 更多 持续提高

实施之前

- ◆ 手动测试
- ◆ 开发人员完全依赖测试人员
- ◆ 系统复杂而难以测试
- ◆ 集成测试的力度不够
- ◆ 开发测试效率低下
- ◆ 加班颇多
- ◆ 产品众多且规模大

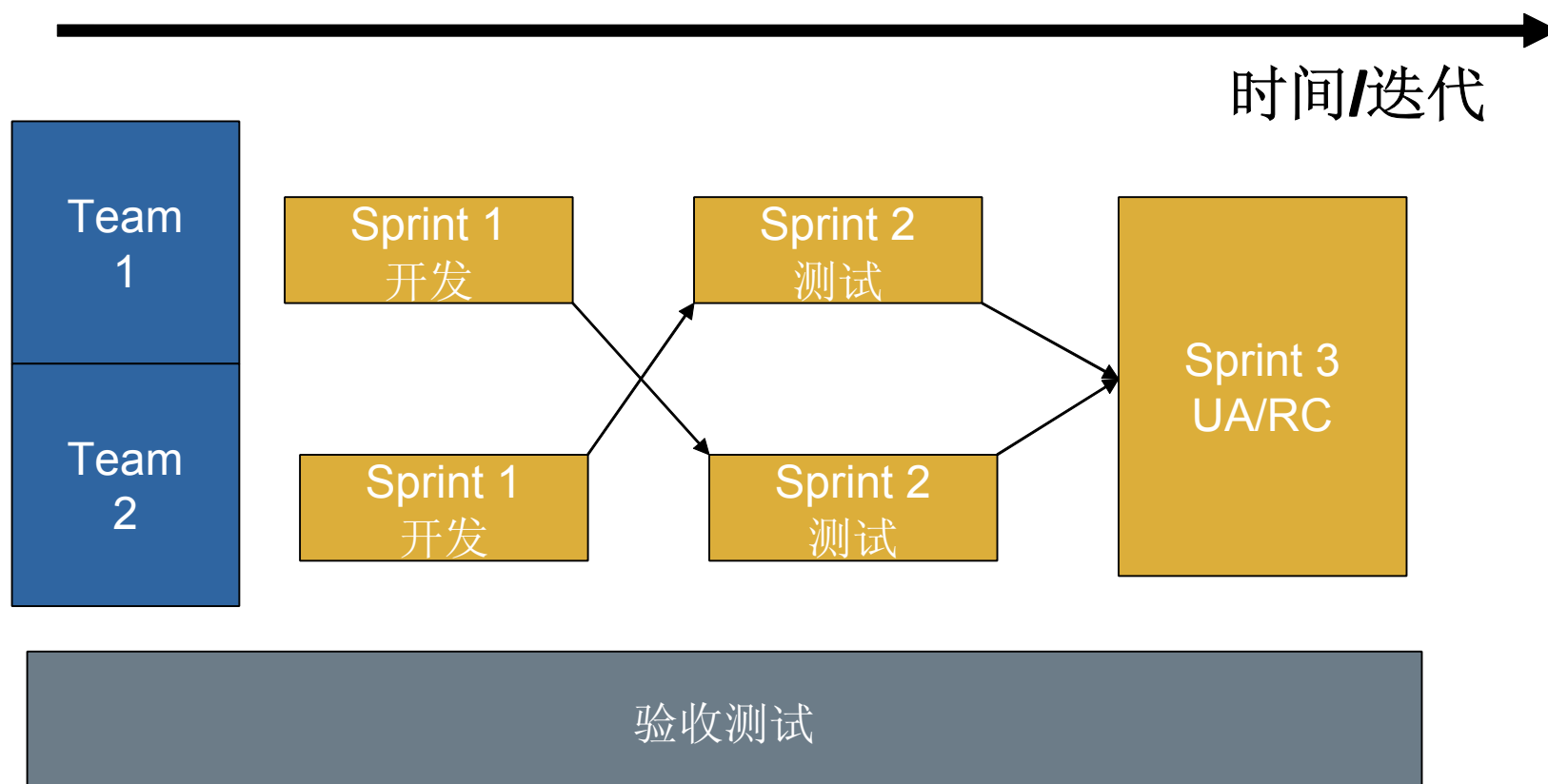
敏捷现状

- ◆ 有多于一个组对应单一产品
- ◆ 采用Scrum敏捷方式
- ◆ 同期发布，交叉集成测试
- ◆ 建立Review Board
- ◆ QA可以成为Scrum Master

敏捷现状 - Team Layout

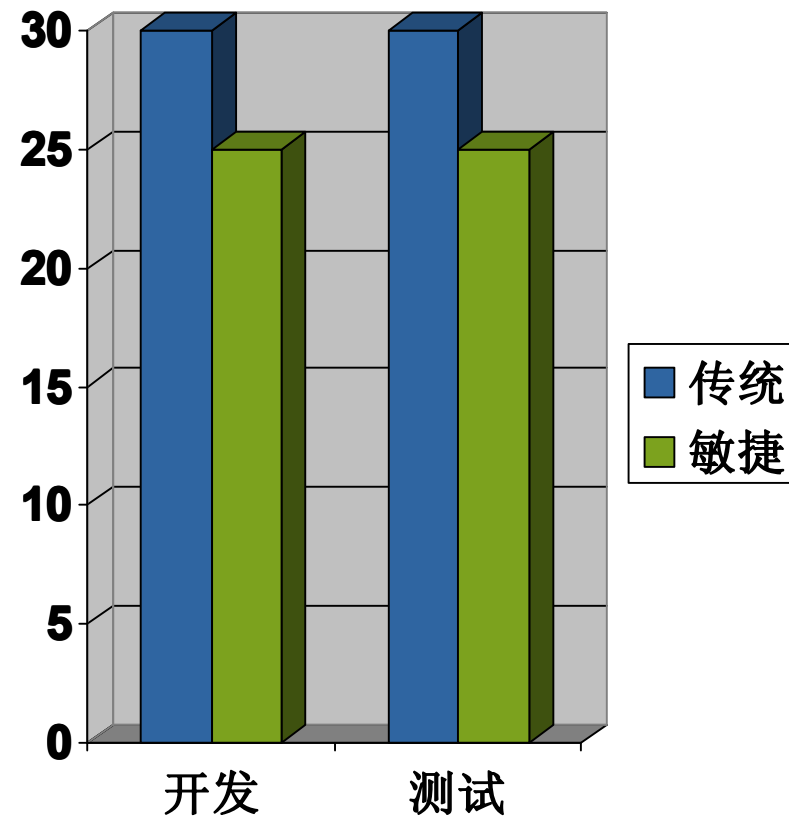


敏捷现状 - Release Management



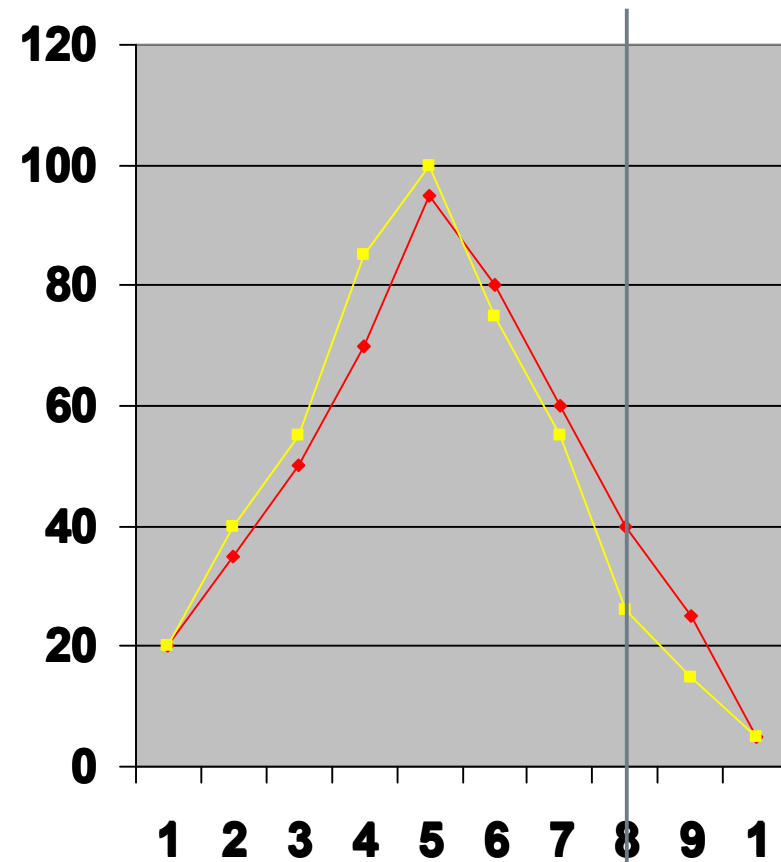
效果

- ◆ 开发成本下降
 - 传统的方法：每功能点
 - 30人时开发
 - 30人时测试
 - 敏捷的方法：每功能点
 - 25人时开发
 - 25人时测试



效果

- ◆ 质量提高
 - 传统的方法：每功能点
 - UA/RC阶段错误率约为5
 - 敏捷的方法：每功能点
 - UA/RC阶段错误率约为3



效应

- ◆ 项目计划可执行性提高
- ◆ 加班减少
- ◆ 团队气氛浓厚
- ◆ 透明度高
- ◆ 自我提高意识高

其他作用

- ◆ 压力大，无法偷懒
- ◆ 容易头痛医头脚痛医脚
- ◆ 依赖管理层的支持

喜欢敏捷测试的**10**个理由

- ◆ 不再需要手工测试脚本！
- ◆ 开发人员喜欢我了！
- ◆ 现在我可以在撰写特性之前就分解特性！
- ◆ 自动化测试在一天之内运行很多次
- ◆ 营造团队导向的氛围
- ◆ 测试人员可以解决偶发性bug
- ◆ 经常复审测试实践的机会
- ◆ 我只花很少、很少的时间来调试
- ◆ 真正改进质量，而不是仅仅记录在文档上
- ◆ 因为测试先行，测试的时间总是有的

Q & A & Discussion

