

《影碟出租管理系统》

测试设计及执行结果

测试人员：_____

班 级：_____

2006 年 11 月 2 日

目 录

1. 功能测试.....	- 3 -
1.1. 登录模块（DM-TC-3.1.1）	- 3 -
2. 需求测试.....	- 4 -
3. GUI 测试.....	- 4 -

《影碟出租管理系统》

测试设计及执行结果

(参考模板)

按照实训要求，对影碟出租管理系统主要进行以下测试，需求测试、功能测试和 GUI 测试。

其中对需求测试采用走查的方式，审查文档，并记录审查结果；

对功能测试，主要采用手工方式进行黑盒测试；

对 GUI 测试，主要采用手工方式进行；

功能测试测试用例设计及各种测试执行结果如下：

1. 功能测试

1.1. 登录模块 (DM-TC-3.1.1)

用例标识	DM-TC-3.1.1	项目名称	影碟出租管理系统			
开发人员	XXX	模块名称	登录模块			
用例作者	YYY	参考信息	无			
测试类型	功能测试	设计日期	2006-11-2	测试人员		
测试方法	手工、黑盒	测试日期	2006-11-5			
用例描述	使用正确及错误的用户名、口令字和当前用户角色（是否钱箱管理员）组合而成的帐号登录系统，验证系统用户访问的安全性。					
前置条件	已经建立至少一个账号					
编号	测试项	操作步骤	预期结果	数据	实际结果	结果比较说明
1	正确的用户名和口令且管理钱箱	输入用户名和口令，按确认键	正常进入系统	用户名：管理员 密码：123	正常进入系统	符合
2	正确的用户名和口令但不管理钱箱	输入用户名和口令，按确认键	系统提示：登录用户不是钱箱管理者，请重新选择用户	用户名：cx 密码：654321	符合	符合
3	用户名错和口令正	输入用户名和口令，按确	系统提示：“……”	用户名：xyz 密码：654321	不符合	未按要求给出提示

	确	认键		用户名: 密码: 654321	不符合	
4	正确用户名和错误口令	输入用户名和口令, 按确认键	系统提示: “.....”	用户名: 管理员 密码: 654321	不符合	未按要求给出提示
				用户名: 管理员 密码:	不符合	
5	取消键	输入用户名和口令, 按取消键	退出系统	用户名: 管理员 密码: 123	符合	没有对入库类别进行不可输入的控制

注: 以上内容蓝色部分在设计时填写, 橙色部分测试实现时填写

2. 需求测试

需求测试中发现不够清楚的地方如下:

- 1) 需求 3.1 中对用户名和口令字的长度及输入的字符范围有无要求?
- 2)
-

3. GUI 测试

测试中发现 GUI 方面的设计错误描述如下:

- 1) 在会员管理模块中, 当进行了一些租借或归还的动作后, 该模块的退出键被 Disable, 且模块没有其它的退出方式, 窗口也无退出按键, 只能用任务管理器中断退出。
- 2)